MULTIJUEGOS

ARCADE CLASSICS

Versión 3.0

Más de 26.000 juegos ARCADE

Lista Selección de 8.225 juegos

¡¡ Incluye juegos de CONSOLAS !!



Menús: Clásico e HyperSpin

Manual de usuario

ArcadeClassics@yahoo.com

1.- CONEXIÓN DEL SISTEMA MULTIJUEGOS:

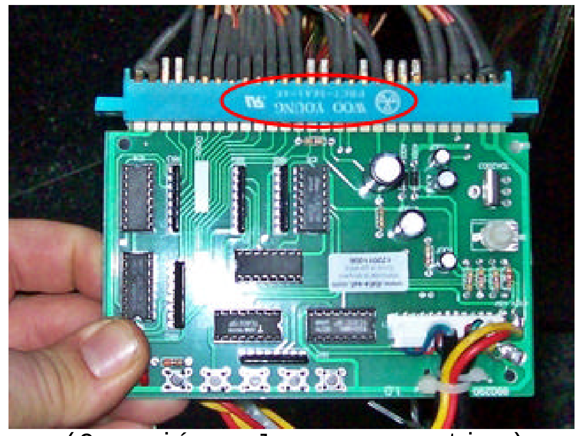
1.1.- CONECTOR JAMMA y PLAQUITA PC2JAMMA:

La conexión del sistema multijuegos ARCADE CLASSICS a la máquina recreativa es muy sencilla, simplemente instalaremos la **plaquita PC2Jamma** que acompaña al sistema en el **conector JAMMA** de la recreativa.

IMPORTANTE: La conexión de la plaquita pc2jamma a la máquina recreativa la realizaremos la máquina apagada.



(Detalle Placa PC2Jamma)


(Conexión a Jamma recreativa)

IMPORTANTE: El lado serigrafiado del conector JAMMA debe coincidir con el lado de componentes de la placa PC2Jamma del sistema multijuegos (mirar círculo rojo en Imagen2).

BOTONES DE SERVICIO en placa PC2Jamma:



La plaquita Pc2Jamma dispone de **5 pulsadores** de servicio, que podremos usar para:

MODO 1: Menú de Selección de Juego:
(Desde el menú de selección de juegos)
SW1 = Restaurar a valores iniciales.
SW2 = Actualizar Multijuegos.
SW3 = Cambio Menú/Style de selección de juego.
SW4 = Pantalla de ajustes del monitor.
SW5 = Manual en pantalla.

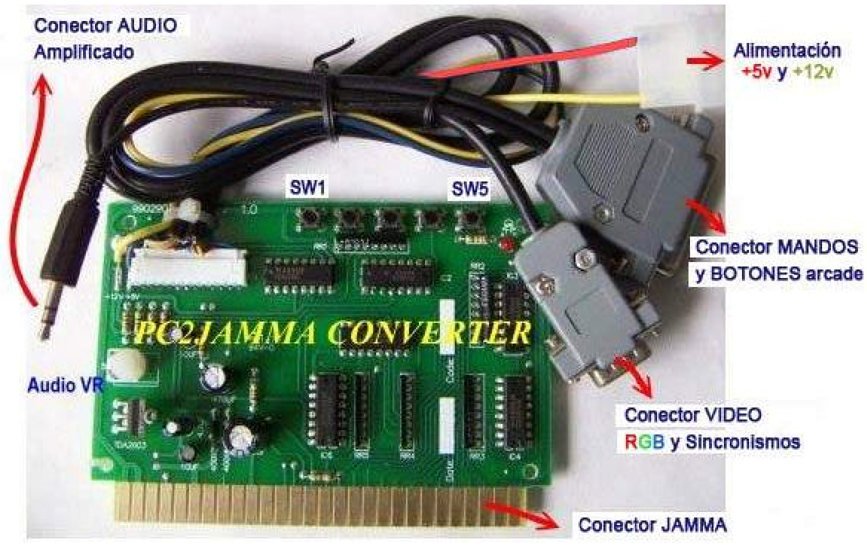
MODO 2: Configuración de Juegos:
(Desde el juego lanzado)
SW1 = Salir del Menú ‘**ESC**’.
SW2 = Entrar en opciones/asignaciones ‘**ENTER**’.
SW3 = Entrar en Menú Configuración ‘**MENU**’.

Para más información de los botones de servicio ir al **apartado 7** de este manual.

1.2.- FUENTE DE ALIMENTACIÓN:

1.2.1 – METODO 1: Usar Fuente de Multijuegos (Recomendado)

Para alimentar la plaquita PC2JAMMA, conectaremos el cable del sistema Multijuegos que se indica en la imagen, (cable rojo/amarillo) al conector +5/+12v que encontraremos en la plaquita PC2JAMMA:



(Vista de PC2jamma. Ver conector de alimentación +5v/+12v)



(Fuente de Alimentación Hantarex)

FUENTE HANTAREX: Si dispones de una **fuente Hantarex,** que también alimenta al monitor, **retira solamente el conector cuadrado de 9 pines de tensiones +12/+5v** (ver imagen). **Recuerda que debes encender la fuente Hantarex para que el monitor/TV funcione.**

1.2.2 – METODO 2: Usar Fuente de la Recreativa (Sencillo)

Puedes seguir usando la fuente de alimentación de tu recreativa para alimentar el conector jamma. En ese caso **NO SE CONECTARÁ EL CABLE ROJO/AMARILLO a la plaquita pc2jamma.** Si la tensión de la fuente de tu recreativa está baja (<5v) tendrás que **regularla desde el potenciómetro de +5v que dispone dicha fuente**.

NOTA: Si la tensión de la fuente de la recreativa es baja los mandos no funcionarán correctamente. Ajustarla desde el potenciómetro que dispone la fuente.

IMPORTANTE: NO CONECTES SIMULTÁNEAMENTE la fuente de la recreativa y la del multijuegos (cable rojo/amarillo) al conector jamma o podrías dañar el multijuegos.

2.- ENCENDIDO DEL SISTEMA MULTIJUEGOS:

Una vez conectada la plaquita PC2Jamma del multijuegos a la máquina recreativa, **enchufaremos el multijuegos y la máquina recreativa a la red eléctrica ~220v** con sus correspondientes cables de tensión, para proceder a su encendido.

IMPORTANTE: No olvidemos conectar el cable de tensión eléctrica ~220v de la recreativa o el monitor/TV de la recreativa no se encendería.

CONSEJO: Algunas recreativas disponen de un enchufe de ~220v en su interior. Podremos conectar en ese enchufe el cable de ~220v del multijuegos. De esta forma, al encender la recreativa también se encenderá el multijuegos.

El sistema multijuegos arranca automáticamente al enchufarlo a la tensión eléctrica de **~220v**. Si no arrancase automáticamente, accionaremos el pulsador frontal del multijuegos (**Botón ON/OFF**).

El sistema multijuegos viene configurado y preparado para comenzar a jugar!. Tras unos 30 segundos mostrará en pantalla el menú de selección de juego por defecto (**Menú HyperSpin**):



(Menú de selección de Juegos 'HyperSpin')

NOTA: El sistema multijuegos dispone de 2 menús o presentaciones para la selección de juegos: "**HyperSpin**" (por defecto) o "**Clásico / Arcade Classics**".

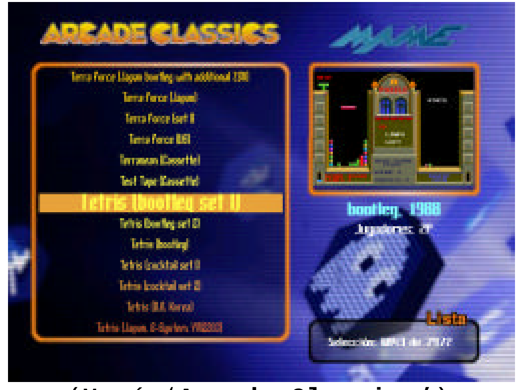
3.- ELECCIÓN DEL ESTILO DE MENU DE SELECCIÓN DE JUEGOS:

El multijuegos dispone de **2 Menús/Estilo** para la selección de juegos: "**HyperSpin**" (por defecto) o "**Clásico / Arcade Classics**". Ambos menús tienen los mismos juegos y la elección de uno u otro será en función de la utilidad, el aspecto visual o la preferencia del usuario.



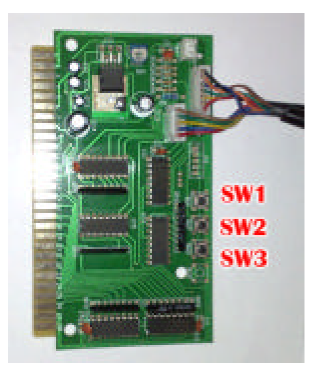
(Menú '**HyperSpin**')

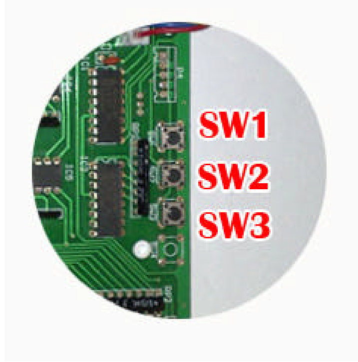




(Menú '**Arcade Classics**')

Inicialmente, o tras una restauración a valores iniciales, el menú que se presenta es el "**HyperSpin**". Para cambiar a uno u otro menú/Estilo deberemos usar el botón de servicio ***SW3*** de la plaquita Pc2jamma:





(Vista de pulsadores de servicio en Modo 1)

Pulsaremos el ***botón SW3*** = "**Cambio Style Menú**". Tras pulsarlo nos aparecerá una ventanita de confirmación. **Aceptar**= ***Player1*** de la recreativa y **Cancelar**= ***Player2***:



(Ventana de confirmación 'Cambio de Menú')

3.1.- MENÚ DE SELECCIÓN DE JUEGOS HYPERSPIN:

Menú/Estilo moderno: “**HyperSpin**”

Este Style de menú resulta más vistoso, ya que cuenta con animaciones y videos de los juegos mostrados.

3.1.1.- PANTALLA INICIAL: ELECCIÓN SISTEMA DE JUEGOS: Tras la carga de un video de introducción que podremos saltar pulsando cualquier botón de nuestra recreativa, nos aparecerá un menú en forma de rueda para la selección del sistema de juego:



(Menú selección de **Sistema de juegos**)

Elección Sistema de juegos:

Mame Arcade: Juegos de máquinas recreativas arcade tradicionales.

NeoGeo Arcade: Juegos de 16 bits de SNK para recreativas.

Neo Geo CD: Juegos de la versión CD para recreativas de SNK.

NeoGeo Consola: Juegos de la consola de sobremesa de SNK.

Cave Arcade: Juegos verticales para recreativas de CAVE Interactive CO.,LTD.

Atari: Juegos de consola Atari 7800.

Vectrex: Juegos de consola Vectrex.

Etc... (Más juegos y emuladores incorporados)

Para seleccionar el sistema de juegos deseado pulsaremos ***botón1*** de nuestra recreativa, y se nos mostrará un submenú de selección de juegos de ese sistema.

3.1.2.- DESPLAZAMIENTO POR LA LISTA DE JUEGOS: Moviendo el ***joystick de jugador 1*** arriba/abajo nos desplazaremos por la rueda de juegos uno a uno. El juego seleccionado será el que aparezca en el centro de la lista, y podrá verse una animación y video del juego seleccionado:



(Menú de juegos ‘HyperSpin Arcade’)

3.1.3.- BUSCAR JUEGO POR NOMBRE/LETRA: Mantendremos el **joystick de jugador 1** a derecha o izquierda unos segundos hasta que aparezca la letra actual. Activando el joystick repetidamente a derecha o izquierda nos podremos escoger la letra deseada. Pulsaremos el ***botón1*** para ver los juegos listados por esa letra.

3.1.4.- JUGAR AL JUEGO SELECCIONADO: Para cargar el juego seleccionado, pulsaremos el ***botón1*** del jugador 1. El juego comenzará y nos aparecerá la pantalla **'insert Coin'** (insertar moneda). Pulsaremos el botón ***Player1*** (o introducimos moneda en el monedero de la recreativa) para comenzar a jugar!.

Para **SALIR DEL JUEGO** pulsar **SIMULTÁNEAMENTE Player1 + Player2. También saldremos pulsando Player2 3 segundos**

3.1.5.- SELECCIONAR CATEGORÍAS DE JUEGOS: Podremos elegir la categoría de juegos (lucha, disparos, boxeo, etc) a mostrar en el menú, pulsando el botón ***Player1***. Una vez seleccionada la categoría pulsaremos el ***botón1***:



(Menú de 'Categorías juegos Arcade')

3.1.6.- LISTADO DE JUEGOS FAVORITOS: Para crearnos una lista de juegos preferidos/favoritos pulsaremos el ***botón2***:



(Menú Hyperspin 'Juegos Favoritos')

Con el ***botón1*** seleccionaremos la opción deseada. Para cancelar y regresar a la posición anterior pulsaremos el botón ***Player2***.

3.1.7.- SALIR DE LOS MENÚS HYPERSPIN Y APAGADO: Para salir de cualquier submenú al principal, o al menú de apagado del sistema, pulsaremos el botón ***Player 2*** de la recreativa repetidamente. Pulsaremos el ***botón1*** para aceptar el apagado:



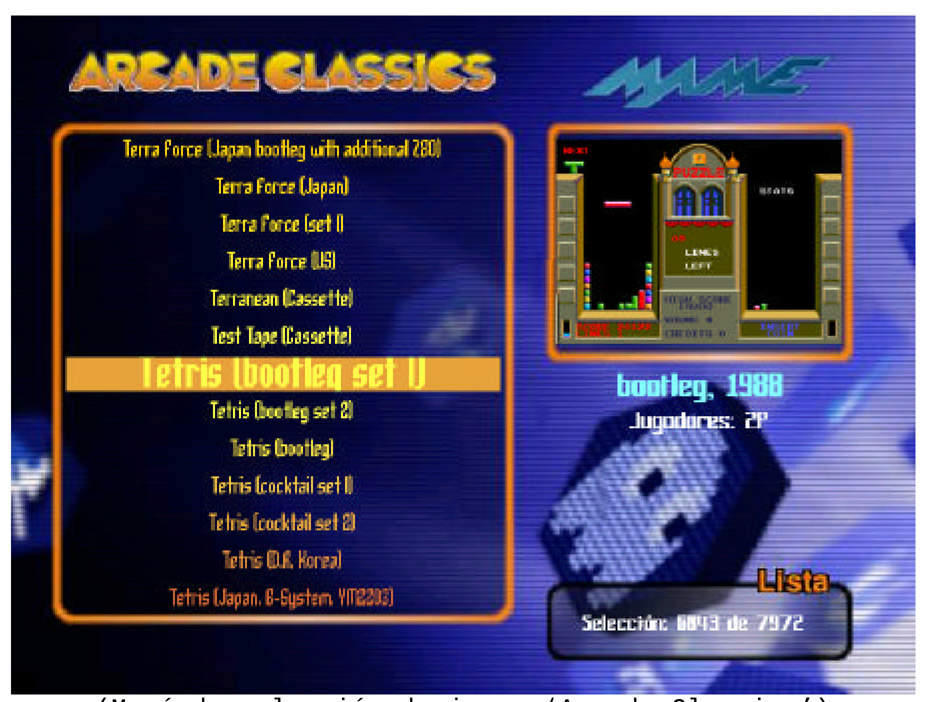
(Menú Hyperspin, apagado del Multijuegos)

3.2.- MENÚ DE SELECCIÓN DE JUEGOS CLÁSICO:

Menú/Estilo Clásico: “**Arcade Classics**”

El sistema multijuegos está configurado para poder desplazarse por la lista de juegos de una forma rápida y sencilla, sin necesidad de ninguna configuración.

3.2.1.- DESPLAZAMIENTO POR LA LISTA DE JUEGOS: Moviendo el **joystick de jugador 1** arriba/abajo podremos desplazarnos por la lista de juegos uno a uno. Si deseamos movernos en la lista página a página, moveremos el joystick del jugador 1 derecha/izquierda. El juego seleccionado será el que aparezca en el centro de la lista de juegos, remarcado con una franja naranja. En la ventana superior derecha veremos una imagen del juego.



(Menú de selección de juego ‘Arcade Classics’)

3.2.2.- INICIO DEL JUEGO SELECCIONADO: Para cargar el juego seleccionado, pulsaremos el ***botón1* del jugador 1** (jugador izquierda) de la máquina recreativa. El juego comenzará y nos aparecerá la pantalla de “***insert coin***” (inserción de moneda). Pulsaremos el botón ***Player 1*** (o introducimos moneda en el monedero de nuestra recreativa) para comenzar a jugar!.

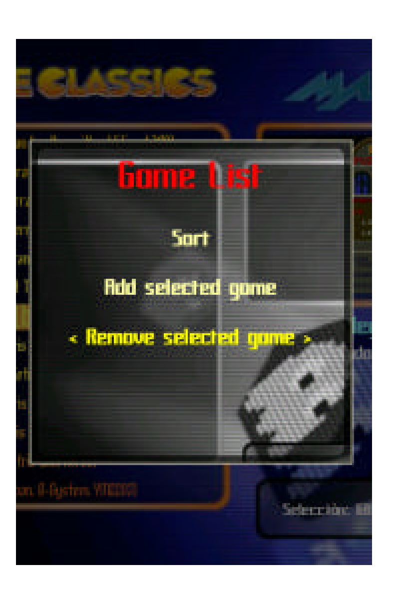
Podremos seleccionar el número de jugadores (por defecto 1), pulsando el botón ***Player 1*** (1 jugador) o ***Player 2*** (2 jugadores).

3.2.3.- REGRESO AL MENÚ DE SELECCIÓN DE JUEGO: Para regresar al menú de selección de juegos **pulsaremos simultáneamente** los botones ***Player 1*** y ***Player 2*** (Jugador 1 + Jugador 2). **También saldremos pulsando Player2 3 segundos.**

NOTA: La configuración de botones por defecto puede cambiarse por los botones o combinaciones que deseemos (ver apartado 4.1).

3.2.4.- OPCIONES DEL "MAIN MENU": Una vez en el menú inicial de selección de juego, pulsamos el botón ***Player 1*** para acceder a las funciones del menú ***"Main Menu"***. Con el **botón1 del jugador 1** accedemos a las opciones de este menú:





Opción "Emulator": Elección del menú Arcade Classic o la aplicación **Jukebox** que dispone el multijuegos. Ver apartado 5 para más información sobre esta opción.

Opción "Game List": Cambia la lista visible de juegos: ***"All Games"*** (26.207 juegos), ***"Selección"*** (8.225 juegos), ***"Originales"*** (3.761 juegos) o ***"Favoritos"*** (lista de los 100 últimos juegos jugados). También nos permite añadir o **eliminar juegos** de la lista (***"Remove selected game"***). Esa opción eliminará el juego que en ese momento tenemos seleccionado en la lista.

Opción "Filter": Poner filtros de visualización de listas de juegos: Año, fabricante, Género, Número de jugadores.

Opción "Sound": Ajustes del volumen de los sonidos y/o música del menú. Permite aumentar/disminuir el volumen de la música de fondo del menú, pararla, cambiarla, etc.

Opción "Exit": Apagado del sistema multijuegos. Seleccionando la opción ***"Shutdown"*** podremos apagar el sistema multijuegos.

3.2.5.- APAGADO DEL MULTIJUEGOS DESDE EL MENÚ CLÁSICO:

Colocándonos en el menú de selección de juego Arcade Classics (menú clásico). Pulsamos el **botón Player 1** de la recreativa para acceder al ***"Main Menu"***. Seleccionamos la opción ***"Exit"*** y pulsamos el **botón1 del jugador 1**, a continuación seleccionamos ***"Shutdown"*** y volvemos a pulsar el **botón1 del jugador 1**. El sistema se apagará a los pocos segundos.



(SubMenu Exit de MAIN MENU)

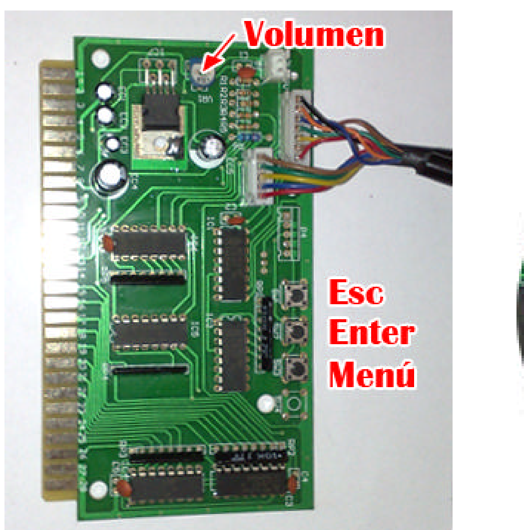
4.- AJUSTES y CONFIGURACIÓN DE LOS JUEGOS ARCADE :

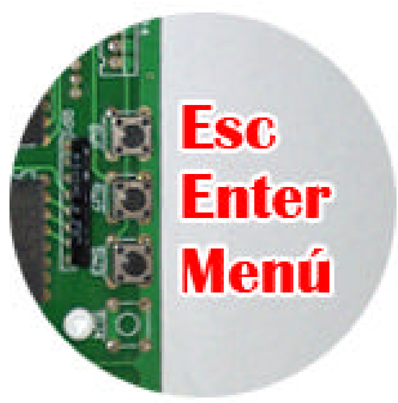
El sistema multijuegos permite configurar tanto los mandos de acción como las combinaciones de botones, niveles de sonido, ajustes de pantalla (importante para quien sufra de ***"overscan*"*** en su pantalla), etc.

***** ***"Overscan"*:** Algunos monitores arcades o televisores presentan una visualización defectuosa de la imagen, cortando partes de la pantalla (marco horizontal y/o vertical), sin posibilidad de ajuste desde los mandos del monitor. Este sistema multijuegos dispone de una configuración (**Slider Controls**) que permite ajustar la imagen de cada juego para mostrarse en su totalidad en estas pantallas. Pudiendo ajustar a gusto del usuario el ancho, alto, posición horizontal o vertical de la imagen (ver apartado 4.3).

4.1.- CAMBIO CONFIGURACIÓN DE BOTONES: Este sistema permite el cambio de función de los botones de acción, movimiento de los joysticks, combinación de botones, etc. Para ello dispone de 3 pulsadores de servicio en la plaquita PC2jamma:

MODO 2: Configuración de Juegos:
SW1 = Salir del Menú '**ESC**'.
SW2 = Entrar en opciones/asignaciones '**ENTER**'.
SW3 = Entrar en Menú Configuración de botones '**MENU**'



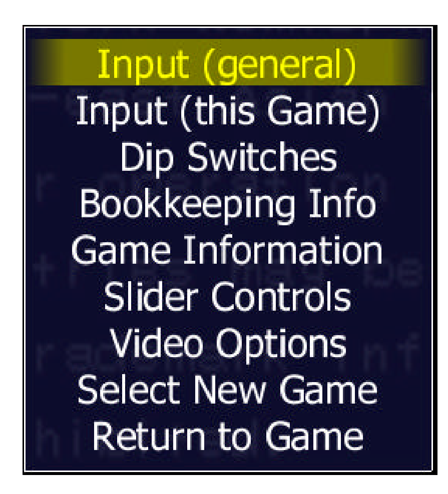


(Vista de pulsadores de servicio en modo Conf.JUEGO)

Los ajustes de Configuración de Juegos solo están activos cuando estemos dentro de un juego (juego seleccionado), no en el menú de selección de juego.

NOTA: Con el pulsador ***Esc*** de la placa PC2JAMMA también podemos salir al menú principal de selección de juegos.

PASOS: Seleccionamos un juego del menú de selección de juegos, y una vez cargado el juego accionamos el pulsador ***Menú*** de la plaquita pc2jamma. Nos aparecerá el siguiente menú en pantalla:





(SubMenú "Input (general)")

Para desplazarnos por el menú usaremos el joystick del jugador 1. Y el pulsador ***Enter*** para acceder al sub-menú o cambiar la configuración/asignación de los botones. Con el pulsador ***Esc*** retrocederemos al menú anterior o saldremos de la selección.

Para retornar al menú anterior o salir de los menús de configuración podemos usar también la selección **Return to Game** o **Return to Main Menu**, o pulsando ***Menú***.

Seleccionamos **Input (general)** y accionamos el pulsador ***Enter*** para acceder al sub-menú:

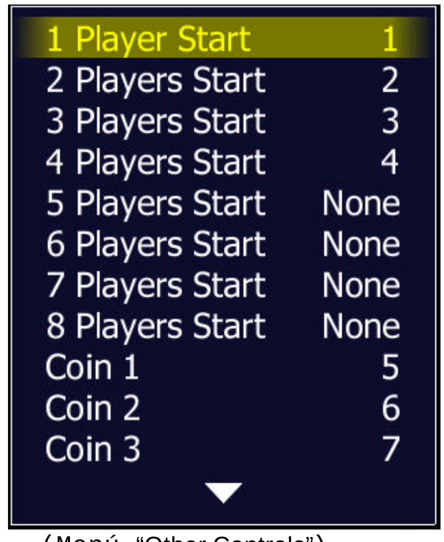
Seleccionaremos ***"Player 1 Controls"*** para cambiar la configuración de los botones de acción y/o movimiento del joystick del jugador 1 o 2. Pulsamos **Enter** para cambiar y el botón deseado.



(Menú "Player 1 Controls")

ADVERTENCIA: Los cambios realizados se mantendrán memorizados. Al apagar estos ajustes se mantendrán hasta un nuevo cambio.

Otros ajustes (MONEDEROS): En el menú ***"Other Controls"*** nos encontramos las opciones para la configuración de los monederos de nuestra máquina (***"Coin 1, Coin2, etc"***).



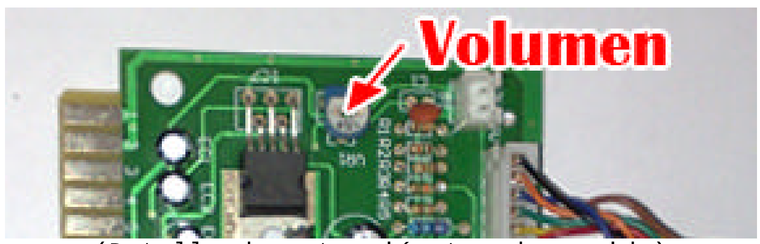
(Menú "Other Controls")



(Menú "Slider Controls")

Otros ajustes (SALIDA AL MENU PRINCIPAL): En el menú ***"User Interface"*** nos encontramos la opción ***"UI Cancel"*** que es la que nos permite cambiar la configuración del botón o combinaciones para salir al menú principal de selección de juegos.

4.2.- AJUSTE DEL VOLUMEN: El ajuste del volumen del sistema multijuegos se realiza mediante el potenciómetro blanco de la plaquita pc2jamma. Recomendamos realizar este ajuste con un juego cargado, girando levemente con un pequeño destornillador hasta conseguir el volumen deseado.



(Detalle de potenciómetro de sonido)

Si en el arranque del sistema multijuegos observamos ruidos espurios, podemos ajustar este potenciómetro hasta que desaparezcan esos ruidos.

AJUSTE DE SONIDO DESDE MENÚ: También podemos ajustar el volumen del sonido de los juegos desde el menú de configuración ***"Slide Controls"*** (ver imagen anterior).

4.3.- AJUSTE DEL CENTRADO DE PANTALLA (pantallas con *overscan): El menú ***"Slide Controls"*** también nos permite ajustar la visualización de los juegos en pantalla, permitiéndonos centrar, estirar o estrechar la imagen a nuestro gusto:

Master Volume	◀ 0dB
Speaker ':mono': YM2151 ':2151' Ch.0 Volume	0.35
Speaker ':mono': YM2151 ':2151' Ch.1 Volume	0.35
Speaker ':mono': OKI6295 ':oki' Volume	0.30
Screen Brightness	1.000
Screen Contrast	1.000
Screen Gamma	1.000
Screen Horiz Stretch	1.000
Screen Horiz Position	0.000
Screen Vert Stretch	1.000
Screen Vert Position	0.000
Return to Game	
Master Volume 0dB	

(Menú "Slider Controls")

***"Overscan"**: Algunos monitores arcades o televisores presentan una visualización defectuosa de la imagen, cortando partes de la pantalla (marco horizontal y/o vertical), sin posibilidad de ajuste desde los mandos del monitor. Este sistema multijuegos dispone de una configuración (**Slider Controls**) que permite ajustar la imagen de cada juego para mostrarse en su totalidad en estas pantallas. Pudiendo ajustar a gusto del usuario el ancho, alto, posición horizontal o vertical de la imagen.

OPCIÓN ***"Screen Horiz Stretch"***: Esta opción nos permite estirar o estrechar la imagen en pantalla horizontalmente, para conseguir que todo el juego se vea en pantalla.

OPCIÓN ***"Screen Horiz Position"***: Esta opción nos permite desplazar la imagen en pantalla horizontalmente para centrarla.

OPCIÓN ***"Screen Vert Stretch"***: Esta opción nos permite estirar o estrechar la imagen en pantalla verticalmente, para conseguir que todo el juego se vea en pantalla.

OPCIÓN ***"Screen Vert Position"***: Esta opción nos permite desplazar la imagen en pantalla verticalmente para centrarla.

5.- JUKEBOX / MUSICA EN NUESTRA RECREATIVA:

El sistema Multijuegos ARCADE CLASSICS dispone de una JUKEBOX (caja de música). A esta aplicación se accede solo desde el menú de selección de juegos **'Arcade Classics'**.

Nos colocaremos en el menú principal y accederemos al ***"Main Menu"*** pulsando el **botón Player1** de la recreativa:





Con el **botón1 del jugador** accedemos al submenú ***"Emulator"*** y seleccionamos la opción ***"JUKEBOX / MUSICA"***:



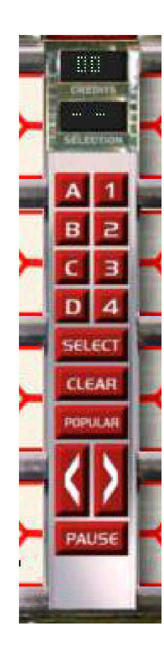


(Lanzamiento de aplicación "JUKEBOX")

Pulsaremos el **botón1 del jugador 1** (izquierdo) para lanzar la aplicación. Tras la ejecución de esta aplicación, deberás volver a seleccionar en el menú ***"Emulator"*** la opción ***"ARCADE CLASSICS"*** para volver a mostrar el menú de juegos.

Pulsando el **botón1 del jugador 1** (izquierdo) de la recreativa accederemos a la aplicación **JUKEBOX**:





(Aplicación "JUKEBOX")

MANEJO DE LA JUKEBOX:

Botón Player1: Activa/Desactiva la función "Radio". Esta función hace sonar aleatoriamente las canciones contenidas en la Jukebox.

Joystick/Mando 1 y 2: Los mandos de la recreativa nos permitirán movernos por la lista/páginas de canciones de la Jukebox, y acceder al panel de selección central.

Botón1 de la recreativa: El Botón 1 de acción de cada jugador nos permite hacer sonar la canción seleccionada, y/o accionar el botón de selección donde hayamos colocado el cursor rojo (botonera central de Jukebox).

Resto de botones de la recreativa: Pulsando cualquier otro botón de la recreativa mientras suena una canción, podremos pararla. Dejando a la jukebox lista para otra selección.

Botón Player2: Finaliza la ejecución de la aplicación JUKEBOX y sale al menú principal.

La forma más sencilla de hacer sonar las canciones, es moviéndonos con el joystick hasta la canción escogida, y una vez observemos que aparece destacada en color rojo, pulsaremos el botón 1 de la recreativa.

6.- APAGADO DEL SISTEMA MULTIJUEGOS:

6.1.- APAGADO DESDE EL MENÚ HYPERSPIN: Para salir de cualquier submenú al menú de apagado del multijuegos, pulsaremos el botón ***Player2*** de la recreativa. Pulsaremos el ***botón1*** para aceptar el apagado:



(Menú Hyperspin apagado del Multijuegos)

6.2.- APAGADO DESDE EL MENÚ CLÁSICO: Pulsamos el botón ***Player1*** de la recreativa para acceder al ***"Main Menu".*** Seleccionamos la opción ***"Exit"*** y pulsamos el ***botón1* del jugador 1**, a continuación seleccionamos ***"Shutdown"*** y volvemos a pulsar el ***botón1* del jugador 1**:



(SubMenu Exit de MAIN MENU)

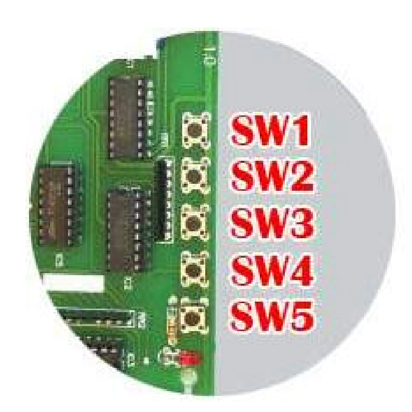
6.3.- APAGADO DESDE EL BOTÓN ON/OFF: Coloque el sistema multijuegos en el menú de selección de juegos (Menú "**Clásico**" o "**HyperSpin**") y apague la máquina pulsando durante unos segundos el pulsador frontal: **Botón ON/OFF**.

IMPORTANTE: No olvidar apagar también la máquina recreativa (alimentación del monitor) del interruptor general de la máquina recreativa.

7.- BOTONES DE SERVICIO / RESTAURACIÓN y ACTUALIZACIÓN:

El sistema Multijuegos ARCADE CLASSICS dispone de **botones de servicio** que nos permitirán varias opciones:

BOTONES DE SERVICIO en placa PC2Jamma:



La plaquita Pc2Jamma dispone de **5 pulsadores** de servicio, que podremos usar para:

MODO 1: Menú de Selección de Juego:
(Desde el menú de selección de juegos)
SW1 = Restaurar a valores iniciales.
SW2 = Actualizar Multijuegos.
SW3 = Cambio Menú/Style de selección de juego.
SW4 = Pantalla de ajustes del monitor.
SW5 = Manual en pantalla.

7.1.- RESTAURAR A VALORES INICIALES (Valores de fábrica): Esta opción nos permitirá recuperar el estado inicial del multijuegos ante un problema de mala configuración o mal funcionamiento. Pulsando el botón ***SW1*** de la plaquita pc2jamma accedemos a esta opción. Se nos mostrará en pantalla una ventanita de confirmación:



(Ventana de confirmación 'Restaurar')

Pulsando el botón ***Player1*** de la recreativa comenzará la **restauración del sistema**. Si pulsamos el botón ***Player2*** cancelaremos esta opción. El multijuegos se reiniciará cuando concluya la restauración.

7.2.- ACTUALIZAR EL MULTIJUEGOS: Pulsando el botón ***SW2*** de la pc2jamma accedemos a esta interesante opción. Se nos mostrará en pantalla una ventanita de confirmación:



(Ventana de confirmación 'Actualización')

La actualización del multijuegos nos va a permitir añadir más juegos o aplicaciones. Para **actualizar el Multijuegos**, previamente tendremos que **preparar un Pendrive o disco duro USB con los archivos necesarios para la actualización**. Conectar ese pendrive o disco USB a cualquiera de los puertos USB de que dispone el multijuegos (se recomienda usa los puertos USB frontales). Y tras pulsar ***SW2*** en la plaquita pc2jamma, pulsaremos el botón ***Player1*** para comenzar la actualización del sistema multijuegos.

ESTRUCTURA DE ARCHIVOS DEL PENDRIVE DE ACTUALIZACIÓN: Para que el multijuegos pueda reconocer y ejecutar una actualización del sistema, el pendrive debe disponer de una carpeta llamada '**ARCADECLASSICS**' en el directorio raíz. Dentro de esta carpeta deberá disponerse un fichero llamado '**update.bat**' con las instrucciones de actualización. Y todos los ficheros necesarios para la actualización.

Ejemplo de fichero de actualización: [Pendrive=**D:**]

D:\ARCADECLASSICS\update.bat (fichero de pasos de la actualización en el pendrive)

```
xcopy  juego.zip   C:\JUEGOS\MAME\  /C  /R  /Y
xcopy  MAME.xml   C:\MENUS\hyperspin\Databases\MAME\  /C  /R  /Y
xcopy  video.flv  C:\MENUS\hyperspin\Media\MAME\Video\  /C  /R  /Y
xcopy  theme.zip   C:\MENUS\hyperspin\Media\MAME\Themes\  /C  /R  /Y
xcopy  wheel.png   C:\MENUS\hyperspin\Media\MAME\Images\Wheel\  /C  /R  /Y
shutdown  -r  -f  -t  5
```

D:\ARCADECLASSICS\juego.zip (Juego a actualizar desde el pendrive al multijuegos)
D:\ARCADECLASSICS\MAME.xml (Listado de juegos Arcade del multijuegos)
D:\ARCADECLASSICS\video.flv (Video de presentación del juego)
D:\ARCADECLASSICS\theme.zip (Tema/animación de presentación del juego)
D:\ARCADECLASSICS\wheel.png (Imagen con el nombre del juego)

7.3.- CAMBIO DE MENÚ DE SELECCIÓN DE JUEGOS: Pulsando el botón ***SW3*** de la plaquita pc2jamma nos aparecerá una ventanita de confirmación para el cambio de menú: **‘HyperSpin’<->‘Clásico’**. Pulsaremos el botón ***Player1*** de la recreativa para aceptar y el botón ***Player2*** para cancelar:

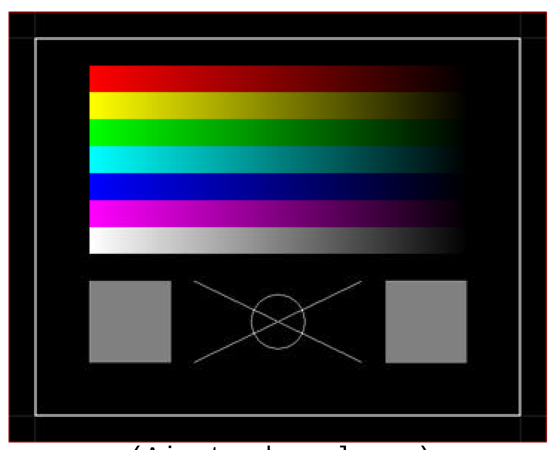


(Ventana de confirmación ‘Cambio de Menú’)

7.4.- PANTALLA DE AJUSTES DEL MONITOR: Pulsando el botón ***SW4*** de la plaquita pc2jamma nos aparecerá la pantalla de calibración y ajustes de nuestro monitor: Ajustes de centrado, tamaño, linealidad, colores, gamma, etc. Pulsaremos cualquier botón de la recreativa para cambiar la pantalla de ajuste a la siguiente. Con los mandos/potenciómetros de nuestro monitor podremos ajustar la imagen para poder disfrutar en las mejores condiciones del multijuegos Arcade Classics.



(Ajuste de tamaño y linealidad)



(Ajuste de colores)

7.5.- MANUAL EN PANTALLA: Pulsando el botón ***SW5*** de la plaquita pc2jamma aparecerá en pantalla este manual. Con el mando 1 (**joystick 1**) arriba/abajo nos moveremos en la página seleccionada. Moviendo el joystick1 derecha/izquierda saltaremos entre páginas.

ANEXO 1:

Conector JAMMA:

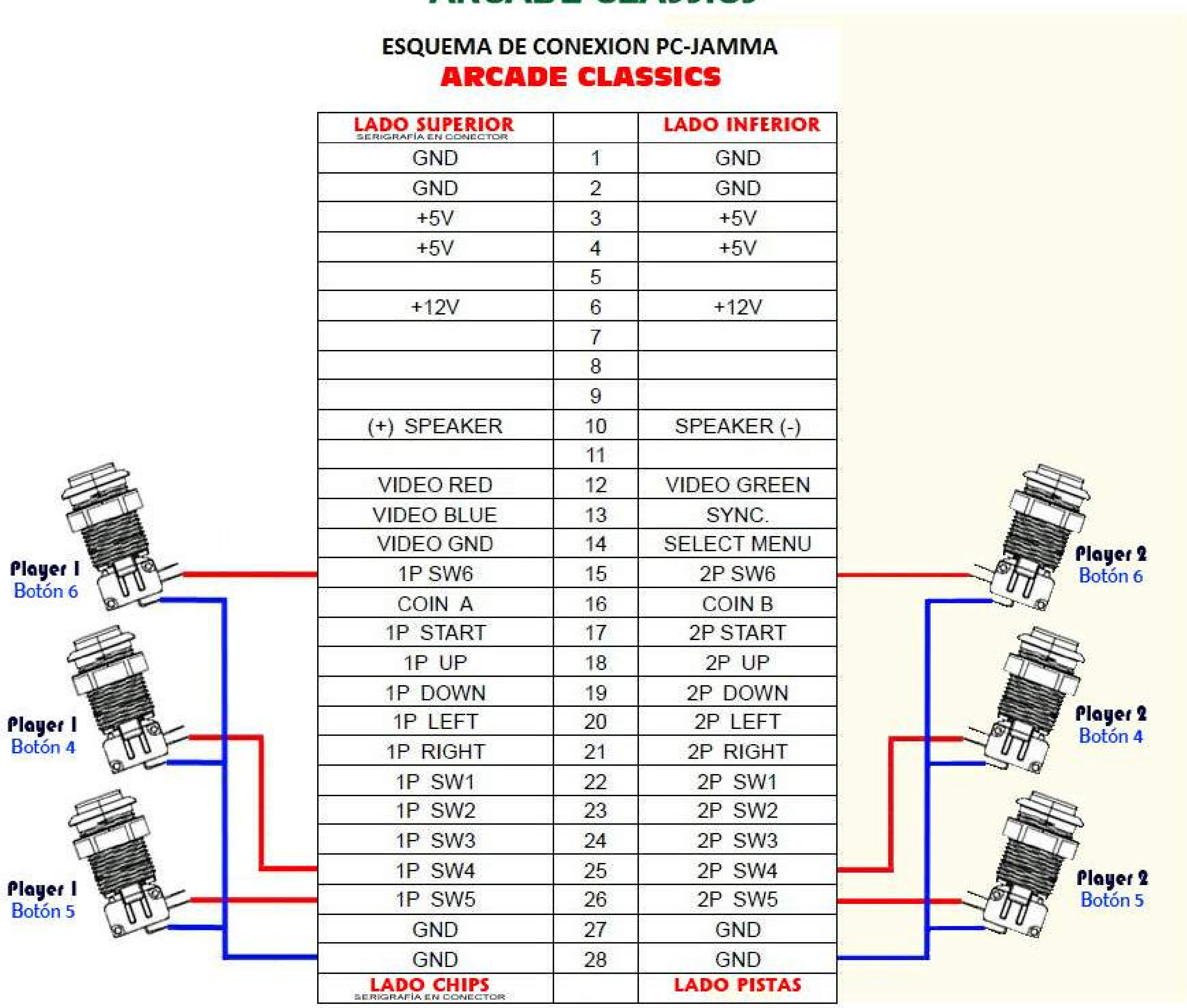
ESQUEMA DE CONEXION PC-JAMMA

ARCADE CLASSICS

LADO SUPERIOR SERIGRAFÍA EN CONECTOR		LADO INFERIOR
GND	1	GND
GND	2	GND
+5V	3	+5V
+5V	4	+5V
	5	
+12V	6	+12V
	7	
	8	
	9	
(+) SPEAKER	10	SPEAKER (-)
	11	
VIDEO RED	12	VIDEO GREEN
VIDEO BLUE	13	SYNC.
VIDEO GND	14	SELECT MENU
1P SW6	15	2P SW6
COIN A	16	COIN B
1P START	17	2P START
1P UP	18	2P UP
1P DOWN	19	2P DOWN
1P LEFT	20	2P LEFT
1P RIGHT	21	2P RIGHT
1P SW1	22	2P SW1
1P SW2	23	2P SW2
1P SW3	24	2P SW3
1P SW4	25	2P SW4
1P SW5	26	2P SW5
GND	27	GND
GND	28	GND
LADO CHIPS SERIGRAFÍA EN CONECTOR		LADO PISTAS

ANEXO 2:

Conectar más botones por jugador:



Conectar hasta 6 botones a sistema
ARCADE CLASSICS

ESQUEMA DE CONEXION PC-JAMMA
ARCADE CLASSICS

LADO SUPERIOR (SERIGRAFÍA EN CONECTOR)		LADO INFERIOR
GND	1	GND
GND	2	GND
+5V	3	+5V
+5V	4	+5V
	5	
+12V	6	+12V
	7	
	8	
	9	
(+) SPEAKER	10	SPEAKER (-)
	11	
VIDEO RED	12	VIDEO GREEN
VIDEO BLUE	13	SYNC.
VIDEO GND	14	SELECT MENU
1P SW6	15	2P SW6
COIN A	16	COIN B
1P START	17	2P START
1P UP	18	2P UP
1P DOWN	19	2P DOWN
1P LEFT	20	2P LEFT
1P RIGHT	21	2P RIGHT
1P SW1	22	2P SW1
1P SW2	23	2P SW2
1P SW3	24	2P SW3
1P SW4	25	2P SW4
1P SW5	26	2P SW5
GND	27	GND
GND	28	GND
LADO CHIPS (SERIGRAFÍA EN CONECTOR)		LADO PISTAS

ArcadeClassics@yahoo.com